



Unser Unternehmen

Die **KONZMANN Gruppe** ist ein 360 Grad voll integrierter TGA-Dienstleister der technischen Gebäudeausrüstung und steht für technologisch hocheffiziente energetische Systeme für Industrie, Gewerbe, öffentliche Hand und die Quartiersentwicklung. Wir sind der verlässliche Partner in Süddeutschland für eine umweltgerechte und nachhaltig wirtschaftliche, unabhängige Versorgung mit ressourceneffizienter und CO²-Emissionen reduzierter Primärenergie.

Monteur (m/w/d)

Ort: **Konzmann Kältetechnik GmbH, Freiburg im Breisgau**

Art der Stelle: **Full-time employee**

Eintrittsdatum: **As of now**

Ihre Aufgaben

- Installation von Kälte- und Klimaanlageanlagen
- Hartlöten von Kupferrohren
- Kenntnisse im Pressen von Edelstahlrohren oder Schweißen von Stahlrohren wären sehr gut

Ihr Profil

- Sie haben eine abgeschlossene Berufsausbildung als Mechatoniker für Kälte- und Klimatechnik oder bringen Berufserfahrung in dem Fachgebiet der Montage mit
- Idealerweise bringen Sie Berufserfahrung im Kundendienst in gewerblichem sowie industriellem Umfeld mit und besitzen eine Kunden- und Serviceorientierte Grundeinstellung
- Ihre Arbeit zeichnet sich aus durch ein hohes Maß an Selbständigkeit und Verantwortungsbewusstsein
- Ihre Kenntnisse der Kältetechnik-Prozesse sind fundiert
- Sie besitzen einen Führerschein der Klasse B

Unser Angebot

- Abwechslungsreiche und eigenverantwortliche Tätigkeit in einer stark wachsenden Unternehmensgruppe
- Zeitgemäße Arbeitsabläufe und ein sehr modern ausgestatteter Arbeitsplatz sowie flexible Arbeitszeiten
- Leistungsgerechte Vergütung und Leistungsprämien
- Automatische Gehaltsanpassungen bei guter Leistung
- Keine Fernmontagen, Sie arbeiten in der näheren Umgebung
- Sehr familiäres Umfeld, in dem Arbeiten wirklich Spaß macht
- Sowie weitere Benefits wie beispielsweise Jobrad

Jetzt bewerben

Oder schicken Sie Ihre Bewerbung einfach an: bewerbung@konzmann.de

Kontakt

Ihr Ansprechpartner

Jens Böhme

Niederlassungsleiter

0761 / 2022975

bw.freiburg@kt-konzmann.de